**פרויקט web – חלק ג'**

תזכורת לרעיון האתר:  
בחרתי להקים אפליקציה שמטרתה לאגד בתוכה את כל מגרשי הכדורגל הקרובים לאזור מגורי הלקוח לפי המיקום הגיאוגרפי. האתר בא לענות על הצורך של שחקני כדורגל חובבנים שרוצים לקבוע משחק עם חברים בעיר. הם יוכלו להתחבר לאתר ולמצוא בעזרתו את המגרשים הקרובים אליהם. בנוסף ישנה אפשרות באתר ליצור קבוצות ולהצטרף לקבוצות קיימות.

1. מבנה תיקיית הפרויקט

תיקיית הפרויקט מורכבת מ-4 תתי תיקיות:

* db – מכילה את כל קבצי ה-JS הקשורים לבסיס הנתונים (db, db-config, CRUDdb,CRUD), בנוסף נמצאות הטבלאות המשמשות כבסיס הנתונים לבדיקה.
* node\_modules - בתיקייה זו יש את כלל ההרחבות של node.js בהם השתמשתי בפרויקט.
* Static - מכילה את קובץ ה-JS, קובץ ה-CSS ואת התמונות בהם השתמשתי
* Views - מכילה את כל דפי האתר, שני דפי layout ועוד עמוד pug לכל עמוד באתר.

בתיקיית הפרויקט יש עוד שני קבצי json:package,package-lock. וקובץindex.js .

1. טיפול בבקשות לקוח

כל לחיצה של הלקוח על כפתור באתר תוביל לעמוד מסוים או תבצע פעולה מסוימת.  
מפורט בהרחבה בסעיפים 3-5.

1. חיבור לבסיס נתונים ושאילתות SQL  
   האתר מחובר לבסיס נתונים שיצרתי, בסיס הנתונים כולל 4 טבלאות שלכל אחת קיימות 4 פונקציות בסיסיות של create, insert, show, drop. כל הנתיבים מצוינים בקובץ Requirements.  
   בנוסף יש מספר פונקציות מורכבות יותר המכילות שאילתות לטובת שירות האתר:

* התחברות לאתר - שני השדות צריכים להיות מלאים והאימייל והסיסמה שהמשתמש מזין צריכים להיות תואמים לאימייל וסיסמה שכבר קיימים בבסיס הנתונים כדי שיוכל להיכנס לאתר.
* הרשמה לאתר - כל השדות הינם חובה למילוי, קיימות בדיקות ואלידציה על השדות שם פרטי, שם משפחה וסיסמה, כמו כן על האימייל להיות שונה מאימיילים אשר קיימים בבסיס הנתונים. בעת הצלחה המשתמש מקבל הודעה וחוזר לדף ההתחברות.
* חיפוש מגרש - המשתמש יכול לחפש מגרש בעיר מסוימת, בנוסף יש לו אפשרות להגביל את החיפוש לפי מחיר מקסימלי וסוג המשטח. בעת לחיצה על כפתור חפש הוא יעבור לעמוד התוצאות.
* הצגת הפרטים של המשתמש בעמוד הפרופיל שלי, ואפשרות לעדכון הפרטים עם ואלידציות דומות להרשמה. המשתמש לא חייב לעדכן סיסמה.
* הצגת קבוצות קיימות - בעמוד קבוצות קיימת רשימת גלילה שמציגה קבוצות שקיימות בבסיס הנתונים
* הצטרפות לקבוצה - כאשר המשתמש בוחר להצטרף לקבוצה מסוימת זה מתעדכן בבסיס הנתונים וניתן לראות גם את הקבוצה החדשה בעמוד הקבוצות שלי וגם שעלה מספר השחקנים בקבוצה. ההצטרפות תתאפשר רק אם המשתמש לא נמצא בקבוצה ויש בה מקום.
* הקמת קבוצה - למשתמש יש אפשרות ליצור קבוצה חדשה, עליו לבחור שם קבוצה שעוד לא קיים ולהגביל את מספר השחקנים המקסימלי.
* הסרה מקבוצה - בעמוד הקבוצות שלי המשתמש יכול לבחור לצאת מקבוצה מסויימת ע"י לחיצה על אייקון של פח. בעת ההסרה גם תמחק ההשתייכות שלו לקבוצה וגם ירד מספר השחקנים בקבוצה ב-1.

1. מימוש הטפסים

באתר קיימים מספר טפסים שאותם המשתמש מגיש ובעקבות כך מתרחשות הפעולות המצוינות בסעיף הנ"ל.

* טופס התחברות לאתר
* טופס הרשמה לאתר
* טופס חיפוש מגרש
* טופס יצירת קבוצה
* טופס הצטרפות לקבוצה
* טופס עדכון פרטים

כל טופס כזה מחובר לראוט שנמצא בקובץ ה-index.js, שם הוא מוכוון לפונקציה מתאימה.

1. מימוש פונקציונאליות עיבוד מידע

הפונקציונאליות באתר באה ליידי ביטוי בחיפוש המגרשים, המשתמש מזין עיר, מחיר מקסימלי וסוג משטח (הוא מחוייב להזין רק עיר) ובהתאם לפרמטרים שהזין הוא מקבל תוצאות של מגרשים בסביבתו.  
פונקציונאליות נוספת היא בעמוד הקבוצות, שם המשתמש יכול להזין פרטים של קבוצה חדשה ובהתאם נוצרת קבוצה כמבוקש, או להצטרף לקבוצה קיימת שבעקבות הבקשה של הלקוח משתנה בסיס הנתונים והוא יכול לראות חיווי לכך.

עיבוד המידע מתבצע גם באפשרות של המשתמש להירשם לאתר וגם לעדכן את הפרטים האישיים שלו.

תפריט הניווט באתר הוא דינמי ומותאם לאם המשתמש מחובר או לא.

1. הערות חלק ב'

התווספה אופציה להתנתקות מקבוצה, הוספתי יישום media עבור RWD, בעמוד הפרופיל שלי מוצגים נתונים מה-DB.

1. מימוש view engine

כל עמודי האתר הם מסוג PUG וביצעתי את ההתאמות.